

Turnierbestimmungen

Einteilung, Modus Vor- und Endrunde:

- Vorrunde: 11 Mannschaften werden in eine 6-er und eine 5-er Gruppe (A und B) eingeteilt (innerhalb der Gruppe, jeder gegen jeden).
- Endrunde: Die 1. bis 3. Platzierten beider Gruppen bilden die Gruppe 1. Die übrigen Mannschaften bilden die Gruppe 2.
- Gruppe 1 spielt um die Plätze 1 bis 6, die Gruppe 2 um die Plätze 7 bis 11 (gespielt wird im gleichen Modus wie in der Vorrunde, innerhalb der Gruppe, jeder gegen jeden).

Spielregeln:

- **Absolute Schienbeinschonerpflicht (suva-Turnier). Schienbeinschoner können beim Turnier-OK ausgeliehen werden.**
- Die Spiele werden grundsätzlich nach den Regeln des SFV geleitet (ausser Abseits, entfällt komplett). Der Abstand bei allen Standard-Situationen beträgt 5 Meter.
- Es wird mit 5 Feldspielern und einem Torwart gespielt.
Ersatzspieler halten sich NICHT hinter dem Tor auf, sondern auf Höhe Mittellinie. Auswechslungen finden ausschliesslich – fliegend - vor dieser "technischen Zone" Höhe Mittellinie statt. Eine nicht regelkonforme Auswechslung, welche zu einem Vorteil verhilft, wird mit einer gelben Karte (siehe unten) bestraft.
- Die erstgenannte Mannschaft im Tableau hat Dresswahl und Anspiel. Bei Dressähnlichkeiten entscheidet der Schiedsrichter über deren Tauglichkeit.
- Ein Spiel dauert **9 Minuten**
- Massgebend für die Spielzeit ist die Uhr der Turnierleitung resp. des Speakers.
- Es gilt grundsätzlich die 3-Punkte-Regel.
Befindet sich jedoch während des ganzen Spiels mindestens eine Frau ununterbrochen auf dem Feld, bekommt diese Mannschaft einen Extra-Punkt zum Endergebnis (auch bei Niederlagen!) des entsprechenden Spiels addiert.
- Bei Punktegleichheit nach den Gruppenspielen entscheidet:
 1. Tordifferenz
 2. die grössere Anzahl der geschossenen Tore
 3. die direkte Begegnung
 4. das Siebenmeterschiessen (je 5 Siebenmeter pro Team); bei einem Siebenmeterschiessen mit mehr als zwei Mannschaften müssen alle 10 Siebenmeter ausgeschossen werden; es wird eine neue Rangliste erstellt
 5. Losentscheid durch das OK

Spielbetrieb:

- **30 Minuten vor dem ersten Spiel muss der Turnierleitung/Speaker eine vollständig ausgefüllte Mannschaftsliste abgegeben werden.**
- **Spielberechtigt sind nur jene Personen, welche ausdrücklich auf der Spielerliste erwähnt sind (gilt auch für Frauen).**

Strafen:

- Eine **gelbe Karte** führt zu einem sofortigen Ausschluss für 2 Minuten. Die gelben Karten verlieren nach dem Spiel ihre Wirkung. Die Strafzeit überwacht der Schiedsrichter.
- Eine **gelb-rote Karte** führt zum Ausschluss des Spielers und wird mit einer Spielsperre bestraft. Die Spielsperre ist beim drauf folgenden Spiel der Mannschaft abzusetzen.
- Eine **direkt verhängte rote Karte** führt zum sofortigen Ausschluss des Spielers und wird mit einer **Turnierdauersperre bestraft.**
- Alle direkt verhängten roten Karten werden gemäss OFV – Regelung rapportiert, und dem Verband gemeldet.
- Die Turnierleitung entscheidet entsprechend über Forfaits (Wertung 3:0).

Diverses:

- Der Veranstalter behält sich das Recht vor, jederzeit den Turnierplan oder die Turnierbestimmungen zu ändern.